

Rovesnícke vzdelávanie s digiPEERS

Lucia Macaláková



Čo to znamená “digiPEERS”?

Ročný dobrovoľnícky vzdelávací program,
akreditovaný MŠVVaM SR a MV SR

- využíva rovesnícke vzdelávanie
- obsahom je šírenie osvedy o digitálnom občianstve
- ponúka individuálny prístup
- je to komunita, ktorá sa navzájom podporuje
- účastníci vo veku 14 – 19 rokov
- celoslovenská pôsobnosť
- neustále sa vyvíjajúci program



Akí sú digiPEERS?

Sú veci, ktoré sa takmer nemenia...

2021



2022



2023



Aké dobrovoľnícke pozície si môžu vybrať?



Cesta digiPEERS

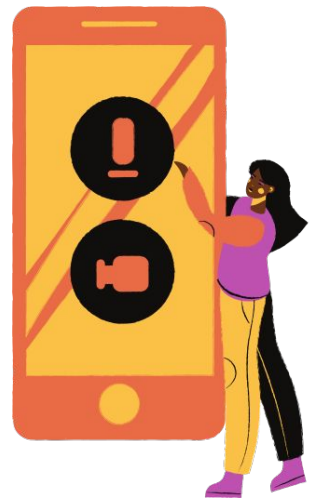
Jeden ročník trvá približne **12 mesiacov** a je rozdelený na tri základné fázy:

Prípravná: október - január

Realizačná: február - jún

Hodnotiaca: júl - september





Sme
v kontakte



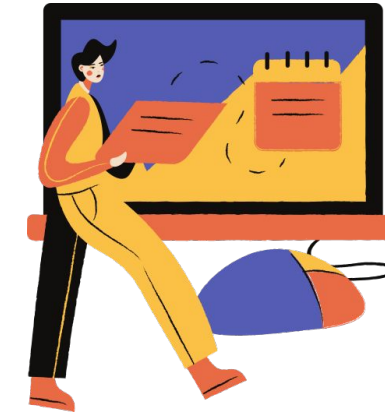
Materiálne
vybavenie



Mentoring



Teambuilding



Odborné
vzdelávanie



Osobný
rozvoj

Pravidelné témy:

1. bezpečne online
2. kyberšikanovanie
3. nenávistné prejavy online
4. dezinfo a kritické myslenie
5. digitálna rovnováha

Workshopy podporujúce zručnosti:

6. lektorské rady
7. psychologická podpora, reflexia
8. ako písať vzdelávací obsah pútavo
9. čo sú to edukatívne hry
10. storytelling a komunikácia



Etický kódex

1. Vzájomný rešpekt
2. Láskavosť a empatia
3. Podpora rovného prístupu
4. Zodpovednosť
5. Rešpektovanie osobných hraníc
6. Nestranickosť
7. Ochrana ľudských práv a demokratických hodnôt
8. Konflikt záujmov



Vytvorili sme 7 vzdelávacích hier:

- digiSAPIENS: kartová diskusná hra
- digiQUIZZ: vzdelávací vedomostný kvíz
- Escape hra: Vesmírna loď
- Digitálny komix: Bludisko rozhodnutí
- Rýchla hra: Myslím na...
- Outdoor hra: Páchatel' neznámy
- Stolová hra: Cesta mobilom



Čo je ešte súčasťou programu?

- účasť na externých podujatiach
- rozbehli sme medzigeneračné vzdelávanie
- cielená podpora tímovej spolupráce cez výzvy
- (nielen) z digiPEERS sa stáva Youth panel v rámci SIC Slovensko
- pokračovanie v digiQ aj po ukončení programu







Čo im program priniesol?

- naučila som sa lepšie prezentovať
- organizovať workshop
- komunikácia so školami
- timemanažment
- prekonal som svoj strach
- nabral som odvahu postaviť sa pred ľuďmi
- pracovať s chybami
- zlepšil som si vyjadrovanie

“Program mi priniesol do života množstvo nových, úžasných ľudí, ktorí sú mi oporou a inšpiráciou.”

Gréta



L'udia v programe digiPEERS

Rok digiPEERS v číslach



126 aktivít zrealizovaných dobrovoľníkmi digiPEERS

- workshopy
- diskusie
- prezentácie a príspevky na konferenciách, fórach



7 vzdelávacích hier
digiSAPIENS: kartová diskusná hra
digiQUIZZ: vzdelávací vedomostný kvíz
Escape hra: Vesmírna loď
Digitálny komix: Bludisko rozhodnutí
Rýchla hra: Myslím na...
Outdoor hra: Páchatel' neznámy
Stolová hra: Cesta mobilom



511 realizovaných vzdelávacích aktivít pre digiPEERS

- 15 online WS
- 2 víkendové školenia
- 1 letný camp
- 493 hodín mentorskej podpory

Mentorský program a školské tímy digiPEERS – digiPOINTY



16 mentorov a mentoriek

13 pravidelných online porád

4 dňové vzdelávacie stretnutie

1 víkendové Kick-off vzdelávanie

- priebežná podpora od tímu
- možnosť vzdelávať sa na online WS
- supervíziamentorskej činnosti



5 škôl zapojených do programu digiPEERS ako digiPOINTY

5 školských tímov

5 učiteľov, zapojených ako mentori do programu

3 nové informačné materiály pre mentorov a digiPEERS



digiPOINTY:

- vytváranie rovesníckych tímov priamo na školách
- kontinuálne vzdelávanie
- prístup k materiálom a aktivitám
- aktívny a intenzívny kontakt mentora a mentees

Nech sa páči, priestor na otázky



Pod'me vyskúšať nejaké aktivity :-)



Ďakujem vám za pozornosť.

Lucia Macaláková, manažérka programu

e: lucia.macalakova@digiq.sk

m: +421911183383

www.digipeers.sk

www.digiq.sk

...a na sociálnych sieťach



digiQ